

II BXComp

2º Campeonato de Programação para Calouros do Curso de Sistemas de Informação 2012

3ª Etapa – Desafio 2

Pirâmide

Deckert é professor de português e leciona aulas para crianças do primário. Em suas férias o professor Deckert foi ao Egito e ficou encantado com as pirâmides que lá encontrou.

Ao voltar, ele queria preparar uma aula especial para ensinar o alfabeto aos seus alunos. Lembrando-se de sua viagem ele teve a ideia de criar pirâmides de letras, mas para isso ele vai precisar da sua ajuda.

Tarefa

Dado uma letra do alfabeto (incluindo k,w,y) monte uma pirâmide como mostrado no exemplo a seguir.

Entrada:

F

Saída:

```
A
B B
C  C
D   D
E    E
F     F
E     E
D    D
C   C
B  B
A
```

Entrada

Seu programa deve ler uma série de letras maiúsculas, sendo uma letra por linha.

Saída

Para cada teste da entrada seu programa deve produzir a pirâmide correspondente. A pirâmide deve começar e acabar com um 'A' único. Cada linha deve começar e acabar com a letra seguinte do alfabeto, como visto no exemplo. A “fase de subida” vai até a letra dada como entrada, esta letra estará presente só nesta linha. Na “fase de descida” deverá ser percorrido o alfabeto na ordem inversa com a mesma quantidade de espaços que antes.

Considerações importantes: NÃO há espaço antes ou ao final de cada linha. De uma linha para outra aumenta-se em 1 a quantidade de espaços na “fase de subida” e decrementa-se 1 na “fase de descida”. Após o final de cada pirâmide é necessário pular um linha simples(não colocar espaço nesta linha). A base da pirâmide sempre terá paridade ímpar.

Exemplo de Entrada

C
G

Exemplo de Saída

```
A
B B
C  C
B B
A

A
B B
C  C
D   D
E    E
F     F
G      G
F     F
E    E
D   D
C  C
B B
A
```

(esta saída corresponde ao exemplo de entrada acima)

Restrições

A entrada sempre será uma letra maiúscula entre 'A' e 'Z' (a e z inclusos). A saída deverá ser composta só por letras maiúsculas.